

Skill Masters – Information zu den Tie-Breaker Skills

Damit bei den Skill Masters auch bei Gleichständen eine faire Entscheidung getroffen werden kann, kommen im Bedarfsfall Tie-Breaker Skills zum Einsatz. Diese dienen dazu, die technische Ausführung einzelner Elemente nochmals direkt zu vergleichen.

Nachfolgend finden sich die wichtigsten Informationen zum Ablauf und zur Bewertung.

Wann kommen Tie-Breaker Skills zum Einsatz?

Tie-Breaker Skills werden nur dann durchgeführt, wenn nach der regulären Bewertung ein Gleichstand zwischen zwei oder mehr Teilnehmenden / Skill Groups besteht und eine Entscheidung für das Weiterkommen notwendig ist.

In diesem Fall entscheidet ein zusätzlicher Vergleich über festgelegte Skills, wer den Punkt erhält und in die nächste Runde einzieht.

Auswahl der Tie-Breaker Skills

Für jede Kategorie sind drei mögliche Tie-Breaker Skills im Vorfeld festgelegt.

Der konkrete Skill wird unmittelbar vor dem Stechen durch ein **Losverfahren bestimmt**.

Dadurch wird sichergestellt, dass:

- alle Teilnehmenden die gleichen Voraussetzungen haben
- keine Vorbereitung auf einen bestimmten Skill möglich ist
- die Entscheidung möglichst fair und spontan getroffen wird

Ablauf des Tie-Breaker-Stecken

1. **Bekanntgabe des Gleichstands**
Kommt es zu einem Gleichstand, wird dies durch die Veranstaltungsleitung bekanntgegeben.
2. **Auslösung des Tie-Breaker Skills**
Der entsprechende Tie-Breaker Skill wird per **Losverfahren bestimmt** und anschließend bekannt gegeben.
3. **Auslösung der Startreihenfolge**
Die **Reihenfolge der Starter** wird ebenfalls ausgelost.
4. **Position auf der Fläche**
Die Athleten/Skill Groups stellen sich wieder auf den für die Runde zugewiesenen Bereich.
5. **Startsignal**
Die Wettkampfleitung/Moderator gibt jedem/r Athleten/ Skill Group ein **Go-Zeichen**.
6. **Eigenständige Durchführung**
 - Der Skill wird **selbstständig ausgeführt**.
 - Es erfolgt **kein Anzählen oder Einzählen durch Moderation, Jury oder Technik**.

- Die Athleten/Skill Groups starten nach dem Startsignal den Skill eigenständig.
 - Eigenständiges Anzählen und Counten ist erlaubt
7. **Zeitfenster für den Start**
Nach dem Go-Signal gilt ein **Zeitlimit von 5 Sekunden**, innerhalb dessen der Skill begonnen werden muss.
8. **Ausführung des Skills**
Der Skill wird von den Athleten/Skill Groups **nacheinander einzeln gezeigt**.
- Der Versuch zählt **ab der ersten Startbewegung**.
 - Wird der Skill **abgebrochen**, gilt dies dennoch als Versuch.
9. **Juryentscheidung**
Nachdem alle Starter den Skill gezeigt haben, trifft die **Jury eine Entscheidung**, welcher Starter bzw. welche Skill Group den Punkt erhält und in die nächste Runde einzieht.

Bei erneutem Gleichstand wird **ein neuer Tie-Breaker Skill ausgelost und der Ablauf ab Punkt 2 wiederholt**.

Bewertung der Tie-Breaker Skills

Die Bewertung der Tie-Breaker Skills erfolgt ausschließlich anhand der Qualität der Ausführung des vorgegebenen Skills. Der geforderte Skill muss vollständig, kontrolliert und in seiner vorgegebenen Form ausgeführt werden.

Veränderungen, Vereinfachungen oder Ersetzungen des Skills sind nicht zulässig. Technisch zulässige Ausführungsvarianten stellen keinen Bewertungsnachteil dar, sofern sie den Charakter des geforderten Skills nicht verändern und eine sichere, kontrollierte Durchführung ermöglichen. Der Skill gilt erst als beendet, wenn alle Personen wieder auf der Wettkampfmatten stehen.

Dies bedeutet:

- Bewertet wird die Ausführungsqualität
- Der vorgegebene Skill darf nicht verändert werden
- Technisch zulässige Varianten sind erlaubt, sofern sie den eigentlichen Skill nicht verändern
- Der Skill muss kontrolliert beendet werden
- Schritte, Wackler und Drops beeinflussen die Bewertung
- Zusätzliche Bewegungen vor dem Skill sollten ausgeschlossen oder stark begrenzt werden

Zulässige Ausnahmen:

- Grips im Stunt
- 1-foot oder 2-feet starting positions bei bestimmten Loads
- Wahl des Führungsbein bzw. Drehrichtung bei Tumblingelementen

Hinweis zur Ausführung:

Die Tie-Breaker Skills sollen als einzelne Elemente ohne Choreografie gezeigt werden.

Wichtig ist ausschließlich die saubere und kontrollierte Ausführung des Skills.

Variationen oder zusätzliche Bewegungen wie z. B. Shrugs oder Motions haben keinen Einfluss auf die Bewertung. Im Jahr der Einführung der Tie-Breaker Skills erfolgt die Umsetzung mit einem bewusst offenen Ansatz in der Darbietung, sodass unterschiedliche Ausführungsformen keinen Bewertungsnachteil darstellen.

Hinweise Tie-Breaker Skills pro Leistungsstufe

STUNT-Kategorie Groupstunt

Leistungsstufe BRONZE		
Tie-Breaker Skill	Hinweise	Bild-/Videomaterial
Prep Liberty	Grip Side Bases s. Skill Routine: <ul style="list-style-type: none"> vorderer Hand am Handgelenk der Mainbase hintere Hand unter dem Fuß der Top Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Bronze
Extended Block	<ul style="list-style-type: none"> als One Way Variante mit direkten Schließen der Beine der Top Abbau frei wählbar	<u>Bild</u> <u>Video</u>
Prep Liberty - gehaltener Beinwechsel (Tick-Tock) zu Prep Stretch (von links auf rechts)	Hinweise für BackSpots <ul style="list-style-type: none"> gehaltener Beinwechsel mit ausschließlicher Unterstützung durch den BackSpot an beiden Knöcheln der Top nach Beinwechsel frei Gripwahl des BackSpot Für den gehaltenen Beinwechsel: <ul style="list-style-type: none"> Der Beinwechsel erfolgt aktiv aus der Liberty in die Stretch-Position, wobei das freie Bein kontrolliert und gestreckt in die Zielposition geführt wird. Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Bronze s. Skill Routine Gold für Ziehen des Stretches nach dem Beinwechsel

Leistungsstufe SILBER		
Tie-Breaker Skill	Hinweise	Bild-/Videomaterial
Basket Toss - Toe Touch	<ul style="list-style-type: none"> Klarer Toe Touch am höchsten Punkt des Tosses Beine gleichzeitig seitlich geöffnet, mindestens auf Hüfthöhe Gestreckte Beine, gespitzte Füße Oberkörper aufrecht („Chest up“) Arme kontrolliert in Richtung Füße gestreckte Arme auf Schulterhöhe Saubere Körperspannung und kontrollierter Catch 	/
Traditional Full Up - Prep Liberty	<ul style="list-style-type: none"> Start in Load Position oder Lib Set Liberty kurz vor Beendigung des 	<u>Videobeispiel Lib Set</u> <u>Video Nahaufnahme</u>

	Skills gezogen Abbau frei wählbar	Grip
Prep Liberty - gehaltener Beinwechsel (Tick-Tock) Liberty Prep in extended Level in Stretch (links auf rechts)	Hinweise für BackSpots <ul style="list-style-type: none"> gehaltener Beinwechsel mit ausschließlicher Unterstützung durch den BackSpot an beiden Knöcheln der Top nach Beinwechsel frei Gripwahl des BackSpot Für den gehaltenen Beinwechsel: <ul style="list-style-type: none"> Der Beinwechsel erfolgt aktiv aus der Liberty in die Stretch-Position, wobei das freie Bein kontrolliert und gestreckt in die Zielposition geführt wird. Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Silber s. Skill Routine Gold für Ziehen des Stretches nach dem Beinwechsel

Leistungsstufe GOLD		
Tie-Breaker Skill	Hinweise	Bild-/Videomaterial
Backhandspring Up - Liberty	einzig erlaubte Variante: <ul style="list-style-type: none"> BHS Up ohne Abdruck der Top an den Handgelenken der Bases. Armführung der Top: <ul style="list-style-type: none"> Abdruck vom Boden High V auf Schulterhöhe nach dem Abdruck Arme ins Clean kurz vor der Landung im Skill Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Gold
Beinwechsel (Tick-Tock) Stretch in Stretch (linkes Standbein auf rechtes Standbein)	<ul style="list-style-type: none"> Klarer, aktiver Beinwechsel in der Luft von einem Stretch in den anderen Beide Stretch-Positionen vollständig ausgedrückt (gestrecktes Bein, saubere Linie) Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Gold
Hand in Hand Prep to Block	Grip Back Spot: <ul style="list-style-type: none"> er greift idealerweise an den Unterarmen der Top eine Unterstützung ist maximal bis einschließlich Schulterbereich erlaubt Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Gold

Leistungsstufe PLATIN

Tie-Breaker Skill	Hinweise	Bild-/Videomaterial
Round Off-Rewind in Block	<ul style="list-style-type: none"> • getuckte Variante der Top • direkte Verbindung aus dem Rebound der Radwende (kein Pausieren) 	/
Extended Hand in Hand to Liberty	<ul style="list-style-type: none"> • direktes Annehmen der Top in one leg (Liberty) Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Platin
Layout Basket (seitlich stehend)		s. Skill Routine Platin

STUNT-Kategorie Partnerstunt

Leistungsstufe BRONZE		
Tie-Breaker Skill	Hinweis	Bild-/Videomaterial
Toss Block - Pull Stretch Assisted (Assisted Partnerstunt)	<ul style="list-style-type: none"> • Stretch wird kontrolliert und gestreckt in die Zielposition geführt Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Bronze
Toss Drill mit Release		s. Skill Routine Bronze
Walk-In Drill (Unterstützung nur beim Absetzen des Flyers, erste Phase alleine)	Unterstützung nur beim Absetzen der Top, erste Phase alleine	s. Skill Routine Silber (ohne Unterstützung in Phase 1)

Leistungsstufe SILBER		
Tie-Breaker Skill	Hinweise	Bild-/Videomaterial
Walk in Hands - Press Extension	Abbau frei wählbar	Beispiel Walk In
Step Up - Shoulder Stand - Pop Off	Aufbau s. Skill Video Top: <ul style="list-style-type: none"> • Hacken zusammenziehen Base: <ul style="list-style-type: none"> • greift Waden des Flyers • Ellenbogen nach vorn Ziel: sicherer Stand für Pyramiden	s. Skill Routine Silber
Toss Hands	Abbau frei wählbar	Videobeispiel

Leistungsstufe GOLD

Tie-Breaker Skill	Bild-/Videomaterial	Hinweise
Toss Extension - Hands - Stretch	<ul style="list-style-type: none"> Stretch wird kontrolliert und gestreckt in die Zielposition geführt Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Gold
Walk in Hands - Pump and Go Cupie	<ul style="list-style-type: none"> Walk In über extended Position Abbau frei wählbar	
Hand in Hand Prep in Block	Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Gold

Leistungsstufe PLATIN		
Tie-Breaker Skill	Bild-/Videomaterial	Hinweise
Extended Hand in Hand in Liberty	<ul style="list-style-type: none"> direktes Annehmen der Top in one leg (Liberty) Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Platin
Front Handspring in Liberty	<ul style="list-style-type: none"> direktes Annehmen der Top in one leg (Liberty) Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Platin
Rewind in Liberty	<ul style="list-style-type: none"> direktes Annehmen der Top in one leg (Liberty) Abbau frei wählbar	s. Skill Routine Platin

TUMBLING-Kategorie

Für jede Leistungsstufe stehen zu den Tumbling Tie-Breaker Skills Referenzvideos zur Verfügung [>HIER](#). Diese definieren die grundlegende Technik als Standard, an dem sich die Ausführung orientieren soll. Die Bewertung erfolgt auf Basis dieser technischen Standards.