



Regional Skill Masters

WETTKAMPFABLAUF

Version 02.2026



Regional Skill Masters

Allgemeines

Wettkampfinhalte

Für jede Kategorie sind zwei Programme für einen Skill Masters Wettkampf vorzubereiten:

- Pflicht Routine - vorgegeben vom CCVD
 - Master Routine - selbst choreographiert
-

Wettkampfablauf

Es kann unterschiedliche Wettkampfabläufe je nach Starteranzahl in den Kategorien geben.

Abweichend vom allgemeinen Wettkampfablauf (Seite 3) gibt es bei 1-3 Startern spezielle Abläufe um auch Kategorien mit kleinen Starterfeldern eine Teilnahme zu ermöglichen. Diese sind auf den Seiten 4-6 aufgeführt.

Ab 4 Startern pro Kategorie werden die Battles in 2er bzw. 3er Battles ausgelost.

4 Starter = 2 x 2er Battles

5 Starter = 1x 2er Battle & 1 x 3er Battle

6 Starter = 2 x 3er Battles

usw.

Der Wettkampfablauf erfolgt nach dem allgemeinen Schema (Seite 3).

Die Verlierer aus Runde 1 haben die Möglichkeit sich durch die Second Chance für Runde 2 zu qualifizieren.

Sollten Teilnehmer Runde 3 nicht erreichen, bekommen diese Möglichkeit ihre Master Routine in Absprache mit der Wettkampfleitung dennoch zu präsentieren. Im Falle einer angefragten Sichtung wird diese zusätzlich gefilmt.



Regional Skill Masters allgemeiner Wettkampfablauf

Runde 1

gezeigt wird

Pflicht Routine

- der Gewinner ist weiter, der Verlierer kommt in die Second Chance Runde
- bei eventuellem Gleichstand müssen Tie Breaker Skills gezeigt werden

Gewinner



Verlierer

Second Chance

gezeigt wird

Pflicht Routine

- der Gewinner ist weiter, der Verlierer scheidet aus
- bei eventuellem Gleichstand müssen Tie Breaker Skills gezeigt werden

Gewinner



**Verlierer
scheidet aus**

Runde 2

gezeigt wird

Pflicht Routine

- der Gewinner ist weiter, der Verlierer scheidet aus
- bei eventuellem Gleichstand müssen Tie Breaker Skills gezeigt werden

Gewinner



**Verlierer
scheidet aus**

Runde 3

gezeigt wird

Master Routine

- ist qualifiziert für National Skill Masters
- erhält Punktwertung
- Punktbester = Regional Skill Master Champion



Regional Skill Masters

Wettkampfablauf 1 Starter / Kategorie

Runde 1

gezeigt wird

Pflicht Routine

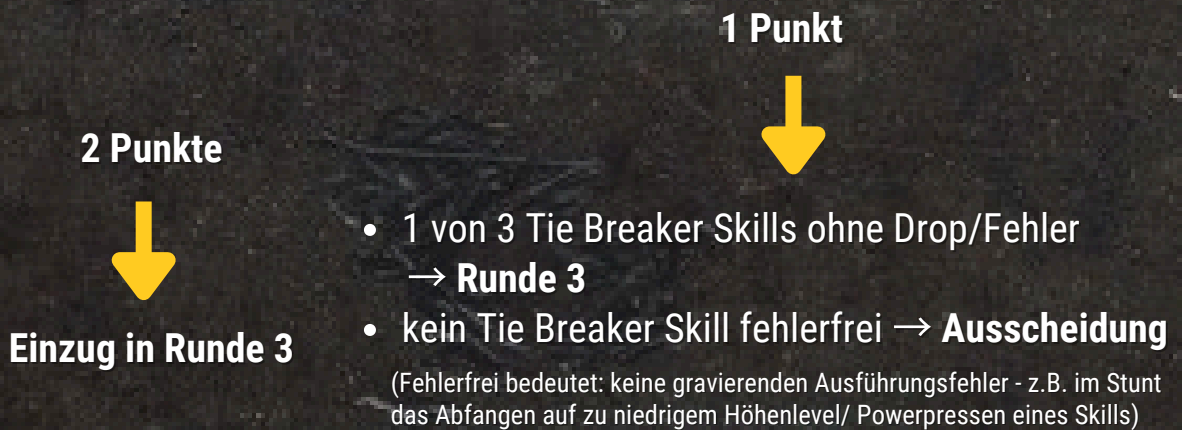
- Routine ohne Drop/Fehler = 1 Punkt
 - Routine mit Drop/Fehler = 0 Punkte
-

Runde 2

gezeigt wird

Pflicht Routine

- Routine ohne Drop/Fehler = 1 Punkt
- Routine mit Drop/Fehler = 0 Punkte



Runde 3

gezeigt wird

Master Routine

- ist qualifiziert für National Skill Masters
- erhält Punktwertung
- Punktbester = Regional Skill Master Champion



Regional Skill Masters

Wettkampfablauf 2 Starter / Kategorie

Runde 1

gezeigt wird

Pflicht Routine

- der Gewinner erhält einen Punkt
 - bei eventuellem Gleichstand müssen Tie Breaker Skills gezeigt werden
 - (Gewinner +1 Punkt | Verlierer + 0 Punkte)
-

Runde 2

gezeigt wird

Pflicht Routine

- der Gewinner erhält einen Punkt
- bei eventuellem Gleichstand müssen Tie Breaker Skills gezeigt werden
- (Gewinner +1 Punkt | Verlierer + 0 Punkte)

Der Starter mit den meisten Punkten zieht in Runde 3 ein.

Bei eventuellem Gleichstand müssen Tie Breaker Skills gezeigt werden.

Runde 3

gezeigt wird

Master Routine

- ist qualifiziert für National Skill Masters
- erhält Punktwertung
- Punktbester = Regional Skill Master Champion



Regional Skill Masters

Wettkampfablauf 3 Starter / Kategorie

Runde 1

gezeigt wird

Pflicht Routine

- es gibt einen Punkt für die zwei besten Starter
 - bei eventuellem Gleichstand müssen Tie Breaker Skills gezeigt werden
 - (Gewinner +1 Punkt | Verlierer + 0 Punkte)
-

Runde 2

gezeigt wird

Pflicht Routine

- es gibt einen Punkt für die zwei besten Starter
- bei eventuellem Gleichstand müssen Tie Breaker Skills gezeigt werden
- (Gewinner +1 Punkt | Verlierer + 0 Punkte)

**Die beiden Starter mit den meisten Punkten ziehen in Runde 3 ein.
Bei eventuellem Gleichstand müssen Tie Breaker Skills gezeigt werden.**

Runde 3

gezeigt wird

Master Routine

- ist qualifiziert für National Skill Masters
- erhält Punktwertung
- Punktbester = Regional Skill Master Champion



Regional Skill Masters

Termine

- 25.04.2026 | Elmshorn
 - 02.05.2026 | Berlin
 - 09.05.2026 | München
 - 17.05.2026 | Gera
 - 17.05.2026 | Neckarsulm
 - 06.06.2026 | Dresden
-

Regelwerk



[Regelwerk](#)

Fragen?

skillmasters@cheersport.de