



Die Wettkampfserie
für Groupstunts,
Partnerstunts &
Double Dance Teams

WETTKAMPFABLAUF

2023er Updates





WETTKAMPFABLAUF

bei einem Battle mit 2 Skill Groups



RUNDE 1

Was zeigen die 2 Skill Groups
jeweils GLEICHZEITIG?

Basic Routine

nach kurzer Pause

Advanced Routine

nach kurzer Pause

Master Routine



2023 NEU!!!

Alle drei Programme

(Basic-, Advanced- & Master-Routine)

werden in Runde 1

von allen Skill Groups gezeigt!



WETTKAMPFABLAUF

bei einem Battle mit 2 Skill Groups



RUNDE 1

Was zeigen die 2 Skill Groups jeweils **GLEICHZEITIG**?

Basic Routine

nach kurzer Pause

Advanced Routine

nach kurzer Pause

Master Routine

Wie wertet die Jury?

Basic Routine:

- > Gewinner-Skill Group erhält 1 Pkt.
- > Unentschieden: beide erhalten 1 Pkt.

Advanced Routine:

- > Gewinner-Skill Group erhält 1 Pkt.
- > Unentschieden: beide erhalten 1 Pkt.

Master Routine:

- > Gewinner-Skill Group erhält 1 Pkt.
- > Unentschieden: beide erhalten 1 Pkt.

Welche Skill Group kommt eine Runde weiter?

In Runde 1 kommen

BEIDE Skill Groups weiter:

- Skill Group/s mit 2 oder 3 Pkt. kommt/en in Runde 2
- Skill Group mit 1 oder 0 Pkt. kommt in Second Chance Runde



WETTKAMPFABLAUF

bei einem Battle mit 2 Skill Groups



SECOND CHANCE

Was zeigen die 2 Skill Groups jeweils **GLEICHZEITIG**?

Basic Routine

nach kurzer Pause

Advanced Routine

nach kurzer Pause

Master Routine

Wie wertet die Jury?

Basic Routine:

- > Gewinner-Skill Group erhält 1 Pkt.
- > Unentschieden: beide erhalten 1 Pkt.

Advanced Routine:

- > Gewinner-Skill Group erhält 1 Pkt.
- > Unentschieden: beide erhalten 1 Pkt.

Master Routine:

- > Gewinner-Skill Group erhält 1 Pkt.
- > Unentschieden: beide erhalten 1 Pkt.

Welche Skill Group kommt eine Runde weiter?

In der Second Chance Runde kommt mind. EINE Skill Group weiter:

- Skill Group/s mit 2 oder 3 Pkt. kommt/en in Runde 2



WETTKAMPFABLAUF

bei einem Battle mit 2 Skill Groups



RUNDE 2

Was zeigen die 2 Skill Groups jeweils **GLEICHZEITIG**?

Basic Routine

nach kurzer Pause

Advanced Routine

nach kurzer Pause

Master Routine

Wie wertet die Jury?

Basic Routine:

- > Gewinner-Skill Group erhält 1 Pkt.
- > Unentschieden: beide erhalten 1 Pkt.

Advanced Routine:

- > Gewinner-Skill Group erhält 1 Pkt.
- > Unentschieden: beide erhalten 1 Pkt.

Master Routine:

- > Gewinner-Skill Group erhält 1 Pkt.
- > Unentschieden: beide erhalten 1 Pkt.

Welche Skill Group kommt eine Runde weiter?

In Runde 2 kommt mind. EINE Skill Group weiter:

- Skill Group/s mit 2 oder 3 Pkt. kommt/en in Runde 3



WETTKAMPFABLAUF



RUNDE 3

Was zeigen die 2 Skill Groups
NACHEINANDER?

Master Routine

Wie wertet die Jury?

nach Wertungsbogen für Groupstunts,
Partnerstunts & Double Dance Teams
mit regulären Scoring Points



ergibt finales Ranking

Alle Skill Groups, die es in Runde 3 schaffen, sind für die
National Skill Masters am 24. Juni 2023 in Alsfeld qualifiziert.





WETTKAMPFABLAUF

bei einem Battle mit 3 Skill Groups



Was zeigen die 3 Skill Groups jeweils GLEICHZEITIG?

Basic Routine

nach kurzer Pause

Advanced Routine

nach kurzer Pause

Master Routine

Wie wertet die Jury?

- > die besten 2 Skill Groups erhalten jeweils 1 Pkt.
- > Unentschieden: alle drei erhalten 1 Pkt.

Welche Skill Group kommt eine Runde weiter?

In Runde 1 kommen alle DREI Skill Groups weiter:

- Skill Group/s mit 2 oder 3 Pkt. kommt/en in Runde 2
- Skill Group/s mit 1 oder 0 Pkt. kommt/en in Second Chance Runde

In Second Chance Runde & Runde 2 kommen bei einem Dreier-Battle die besten zwei Skill Groups weiter!



Habt Ihr Fragen zu den Skill Masters?

jederzeit gern per Mail an skillmasters@ccvd.de
oder per Telefon / Whats App unter **0174 / 15 25 930**

Wir freuen uns auf Euch!