



cheersport.de/skillmasters
skillmasters@cheersport.de

Großsporthalle
An der Bleiche 10, 36304 Alsfeld

Wettkampfablauf

Aufgrund der Größe des Starterfeldes finden die National Skill Masters in mehreren Sessions und mit einem angepassten Wettkampfformat statt.

Check In

- Check In ab 8:00 Uhr möglich
- am Check In erfolgt parallel die Auslosung der Startnummer

Warm Up / Run Through Open Time Slot

- im Warm up & Run Through Bereich stehen ausreichend Matten zur Verfügung
- dieser Bereich darf frei benutzt werden
- Musik für den Run Through steht zur Verfügung

Runde I & II

- bis zu 9 Skill Groups / Tumbler zeigen gleichzeitig Basic Routine und danach Advanced Routine

- beide Routines werden gefilmt

→ anhand der Auswertung der Tablet-Aufnahmen entscheiden die Judges - gemeinsam mit den Bundestrainer*innen - welche Skill Groups / Tumbler direkt in Runde II bzw. ins Finale (Runde III) kommen und welche Skill Groups / Tumbler die Master Routines im Stechen präsentieren müssen

→ für die Entscheidungsfindung werden die präsentierten Routines einer Skill Group / Tumbler ZUSAMMEN betrachtet und anhand folgender Bewertungskriterien beurteilt:

- Ausführung inkl. technischer Sauberkeit (z.B.: korrekte technische Ausführung, Timing, Unsauberkeiten wie z.B. Ausweichbewegungen, Wackler, Drops)
- Einhaltung von vorgegebener Choreographie und Skills
- Ausstrahlung & Performance

→ wie viele Skill Groups / Tumbler in Runde I bzw. II ausscheiden (es gibt keine Second Chance Runde), ist von der Anzahl der Starter abhängig
> siehe Bild rechts

Anzahl Starter Runde I	Anzahl Starter Runde II	Anzahl Starter Runde III
1	1	max. 1
2	2	1
3	3	1
4	3	2
5	3 oder 4	2
6	4	2
7	4 oder 5	3
8	5	3
9	5 oder 6	3
10	6	4
11	6 oder 7	4
12	7	4
13	7 oder 8	5
14	8	5
15	8 oder 9	5
16	9	6

Runde III / Finals ... keine Änderung, d.h.

- individuelle Präsentation der Master Routine mit Punktwertung

Anmeldung & Startgebühr

Die Anmeldungen sind abgeschlossen.
Die Startgebühr für Qualifikanten der Regionals / Wildcard Athlet*innen beträgt 16 €. Aktuelle Bundeskaderathleten zahlen keine Startgebühr. Betreuer zahlen keine Startgebühr.

Zuschauer

Der Zuschauereintritt ist FREI! Das Mitbringen von Speisen und Getränken ist auch für Zuschauer erlaubt.

Parkplätze sind in der Nachbarschaft der Halle verfügbar.

Wettkampf-Updates 2025

Musik: Sollte die Master Routine bei einem Unentschieden zum Stechen präsentiert werden (siehe Punkt 6.1), muss diese auf den > offiziellen 45 Sekunden Skill Masters 8 Count Track gezeigt werden. In der Final Runde (= Runde 3) kann für die Master Routine auch eigene Musik verwendet werden teilt uns dies bitte per Mail an skillmasters@cheersport.de mit.

Tosses: Tosses sind in den Master Routines erwünscht. Es sind nur Tosses der jeweilig zugeordneten Level erlaubt.
Median = bis max. Level 3 / Elite = bis max. Level 5 / Premier = bis max. Level 7

Quick Links

Starterliste



Zeitplan

Skill Routines



alle weiteren Infos