

Scoring Deductions

Startwert: 10 Punkte

- ★ Fehler eines Athleten - **0,5 Punkte**
- ★ Wackler - **1,0 Punkte**
- ★ Drop - **2,0 Punkte**
- ★ großer Drop - **3,0 Punkte**

Fehler eines Athleten

Drops auf die Wettkampffläche während eines Tumbling und/oder Jump Skills

-  Hand/Hände oder Kopf auf der Wettkampffläche
-  Knie auf der Wettkampffläche
-  Tumbling-Transitions in oder aus einem Building Skill
-  Athlet/in stolpert während einer Transition

Hinweis:

Hierbei handelt es sich um keine abschließende Aufzählung, sondern Beispiele zur Orientierung.

- 0,5 Punkte

Wackler

Ein Building Skill dropt fast, wird aber gerettet.

- ✓ Base oder Spotter fällt während eines Building Skill auf die Wettkampffläche
- ✓ Top lehnt sich/überträgt Gewicht auf eine Base/Spotter und wird zurück in den Stunt/Skill gedrückt
- ✓ Absenken eines Stunts von Extended zu Prep Level
- ✓ Pyramiden Skills, die ohne Bracer oder die Hilfe des Bracers fallen würden. Level 7 Pyramiden.
- ✓ Fuß oder Hand einer Top kommt mit der Wettkampffläche während eines Cradles/Prone in Kontakt
- ✓ Coed Stunt, der in eine Load In Position dropt
- ✗ Ein weggelassener Skill
- ✗ Bodyposition wird losgelassen
- ✗ Übertriebenes Wandern der Bases
- ✗ Leichtes Ausbalancieren der Top

Hinweis:

Technische Fehler werden im Bereich Ausführung bewertet.

- 1,0 Punkte

Drop

Drop von einem Building Skill oder einer Transition

-  Drop in eine Cradle-Position (auch Coed)
-  Drop in eine Load-Position
-  Drop in eine Prone-Position
-  Vorzeitiger Abbau eines Skills, der sonst droppen würde
-  Drop auf die Wettkampffläche von einem Nugget, Thigh Stand und/oder Waist Level Style Stunt auf die Füße
-  Coed Stunt, der auf der Wettkampffläche landet (nicht in einer Load In Position) mit Unterstützung einer Base/Spotter
-  Absenken eines Stunts von Extended zu Prep Level
-  Fuß oder Hand einer Top kommt mit der Wettkampffläche während eines Cradles/Prone in Kontakt
-  Coed Stunt, der in eine Load In Position dropt.

- 2,0 Punkte

Großer Drop

Drop der Top und/oder Bases/Spotter auf die Wettkampffläche von einem Building Skill

-  Mehrere Bases und/oder Spotter fallen auf die Wettkampffläche
-  Top landet auf einer Base/Spotter, der auf die Wettkampffläche fällt
-  Coed Stunt, bei dem die Top ohne Unterstützung auf der Wettkampffläche landet
-  Top reißt einen anderen Stunt mit herunter
-  Ganze Pyramide fällt (Domino Effekt)
-  Top kommt während einer Stunt-/Pyramiden-Transition mit der Wettkampffläche in Berührung ohne Unterbrechung der durchgehenden Bewegung
-  Raussetzen einer Top aus einem Building Skill oder Transition, bei der sie auf die Wettkampffläche fällt (einschließlich Stolpern beim Laufen)

- 3,0 Punkte