

Begriffserklärung & Beispielliste Überblick Tumbling Saison 2022/2023

Die Anpassung der Begriffserklärung & Beispielliste soll bei der Abgrenzung von Standing und Running Tumbling, speziell in den Level 0-4 unterstützen.

Hinweis: Die Liste hat keinen Anspruch auf Vollständigkeit der Elemente, sondern soll lediglich in der Zuordnung unterstützen. Dieses Dokument entbindet nicht vom Lesen des Regelwerkes zum entsprechenden Level. Anfragen zum Regelwerk können über das CCVD Backoffice gestellt werden.

Begriffserklärung:

Standing Tumbling = Tumbling Elemente, die aus dem Stand begonnen werden, ohne zuvor einen Anlauf oder dergleichen eingegangen zu sein. Werden Rückwärtsschritte vor einem Tumbling Element gemacht, zählt dies ebenfalls zum Standing Tumbling.

Jump-Standing Tumbling Kombinationen finden ihre Bewertung in den Bereichen Standing Tumbling und Jumps.

Running Tumbling = Tumbling Elemente, die **mit Anlauf** beginnen, z.B. Radwende, um Geschwindigkeit für weitere Tumbling Elemente aufzunehmen.

Beispielliste zur Abgrenzung Standing und Running Tumbling

LEVEL	Standing Tumbling	Running Tumbling
Level 0	Rolle vorwärts Rolle rückwärts Rad (optional einarmig) inkl. Kombinationen aus dem Stand begonnen Handstand	alle erlaubten Kombinationen, welche mit einem Anlauf oder Ansprung (Power Hurdler) beginnen Bsp.: Rad inkl. Verbindungen mit einem Anlauf oder Ansprung (Power Hurdler)
Level 1	Bogengang vorwärts inkl. Kombinationen aus dem Stand begonnen Bogengang rückwärts	alle erlaubten Kombinationen, welche mit einem Anlauf oder Ansprung (Power Hurdler) beginnen
Level 2	Standing Flick Flack T-Jump Flick Flack Bogengang rw.-Flick Flack Rad-Flick Flack aus dem Stand begonnen	alle erlaubten Kombinationen, welche mit einem Anlauf oder Ansprung (Power Hurdler) beginnen
Level 3	Standing Flick Flack Verbindungen Jump Flick Flack	alle erlaubten Kombinationen, welche mit einem Anlauf oder Ansprung (Power Hurdler) beginnen
Level 4	Standing Tuck Flick Flack - Tuck Verbindungen Rad - Tuck aus dem Stand begonnen	alle erlaubten Kombinationen, welche mit einem Anlauf oder Ansprung (Power Hurdler) beginnen

Level 5-7	Standing Full Jump Standing Tuck	alle erlaubten Kombinationen, welche mit einem Anlauf oder Ansprung (Power Hurdler) beginnen
--------------	-------------------------------------	--